

## Géométrie - Le programme de construction

Construis les figures en suivant le programme de construction : réalise le dessin à main levée sur ton ardoise, puis trace la figure sur la feuille blanche.

<p>❶ - Trace une droite <math>d</math>. - Sur la droite, place un point <math>A</math>. - Sur cette droite, place un point <math>B</math> tel que <math>AB = 5 \text{ cm}</math>. - Trace un cercle de centre <math>A</math> et de rayon <math>[AB]</math>. - Trace un cercle de centre <math>B</math> et de rayon <math>[AB]</math>. - Les deux cercles se coupent en formant les points <math>C</math> et <math>D</math>. - Trace les côtés du quadrilatère <math>ACBD</math>.</p>	<p>❷ - Trace un cercle de centre <math>E</math> et de rayon <math>3 \text{ cm}</math>. - Trace un rayon <math>[EF]</math>. - Trace le rayon <math>[EG]</math>, perpendiculaire à <math>[EF]</math>. - Trace la droite <math>(FG)</math>.</p>
<p>❸ - Trace un cercle de centre <math>H</math> et de rayon <math>3 \text{ cm}</math>. - Sur ce cercle, place un point <math>I</math>. - Trace le diamètre <math>[IJ]</math>. - Trace un cercle de centre <math>I</math> et de rayon <math>4 \text{ cm}</math>. - Trace un cercle de centre <math>J</math> et de rayon <math>4 \text{ cm}</math>. - Les deux cercles se coupent en formant les points <math>K</math> et <math>L</math>.</p>	<p>❹ - Trace une droite <math>x</math>. - Sur cette droite, place un point <math>K</math> et un point <math>L</math>, éloignés de <math>4 \text{ cm}</math>. - Trace la droite <math>y</math>, perpendiculaire à <math>x</math> passant par <math>K</math>. - Sur cette droite, place le point <math>M</math> tel que <math>KM = 4 \text{ cm}</math>. - Trace la droite <math>z</math>, perpendiculaire à <math>x</math> passant par <math>L</math>. - Sur cette droite, place le point <math>N</math> tel que <math>LN = 4 \text{ cm}</math>. - Trace <math>[KN]</math> et <math>[LM]</math>.</p>

## Géométrie - Le programme de construction

Construis les figures en suivant le programme de construction : réalise le dessin à main levée sur ton ardoise, puis trace la figure sur la feuille blanche.

<p>❺ - Trace un segment <math>[OP]</math> de <math>6 \text{ cm}</math>. - Place le point <math>Q</math>, milieu de <math>[OP]</math>. - Trace le segment <math>[QR]</math> de <math>3 \text{ cm}</math>, perpendiculaire à <math>[OP]</math>. - Trace le cercle de centre <math>Q</math> et de rayon <math>[OQ]</math>.</p>	<p>❻ - Trace un cercle de centre <math>S</math> et de rayon <math>3 \text{ cm}</math>. - Trace un diamètre <math>[TU]</math>. - Trace le diamètre <math>[VW]</math>, perpendiculaire à <math>[TU]</math>. - Trace des cercles de rayon <math>2 \text{ cm}</math> et de centres <math>T, U, V</math> et <math>W</math>.</p>
<p>❼ - Trace une droite <math>d</math>. - Sur cette droite, place un point <math>A</math>. - Trace la droite <math>e</math>, perpendiculaire à <math>d</math> passant par <math>A</math>. - Sur la droite <math>e</math>, place le point <math>B</math> tel que <math>AB = 4 \text{ cm}</math>. - Trace le cercle de centre <math>B</math> et de rayon <math>[AB]</math>.</p>	<p>❽ - Trace un cercle de centre <math>C</math> et de rayon <math>2 \text{ cm}</math>. - Trace un rayon <math>[CD]</math>. - Trace un cercle de centre <math>D</math> et de rayon <math>CD</math>. - Les deux cercles se coupent en formant les points <math>E</math> et <math>F</math>. - Trace les cercles de centres <math>E</math> et <math>F</math> et de rayon <math>[CD]</math>.</p>